

Nombre:

Correo electrónico/Teléfono:

Ciudad:



del 1 de junio al 31 agosto

Completa y entrega tu diario en "Aventura de Verano" en tu biblioteca o en línea para ganarte un premio, que podría ser una beca de \$1,000 o entradas para ver a los San Francisco Giants.



¡Aprovecha al máximo nuestras aventuras de verano! Explora todo lo que puedes hacer con tu tarjeta de las Bibliotecas del Condado de San Mateo. Puedes obtener más información en smclsummer.org

¡Visita nuestras bibliotecas!

Las bibliotecas siempre están abiertas en smcl.org

Atherton	Millbrae
Belmont	North Fair Oaks
Brisbane	Pacifica
East Palo Alto	Portola Valley
Foster City	San Carlos
Half Moon Bay	Woodside



San Mateo
County
Libraries

Bibliotecas del Condado de San Mateo

¡aventura de verano!

Para todas las edades y habilidades • smclsummer.org



Arte por Adesuwa Ikechiuku

¡lee, crea, explora!

¡Únete a la aventura de verano de las **Bibliotecas del Condado de San Mateo**! Colorea una estrella cada vez que termines una actividad. Muéstranos todas las maneras en que **lees, creas y exploras** este verano.



Asiste a un club de libros, evento de lectura o una hora de cuentos

Lee un libro con un ser querido

Asiste a tres eventos de la biblioteca



Lee 20 minutos al día durante toda la semana

Visita tres bibliotecas

Lee un libro basado en su portada

Prueba un programa "maker"

Lee un libro que te hayan recomendado



Recoge semillas de una biblioteca de semillas



Llévate algo de nuestra biblioteca de cosas

Comienza una nueva serie de libros

Visita alguna atracción o parque local

Lee un libro al aire libre. ¡Y no te olvides de ponerte protector solar!

Prueba una clase de bienestar o reserva una bicicleta



Usa una impresora 3D, cortador láser u otro dispositivo "maker"



Suelta tu creatividad en artes y manualidades

Explora algún recurso en línea, como Libby o Creativebug



Lee una novela gráfica



Trae algún amigo a la biblioteca

Prueba un formato de lectura nuevo, por ejemplo, un audiolibro o un libro electrónico

